

2007年3月23日

報道関係者各位

Xbox 360™ 用ソフト『エースコンバット6 解放への戦火』の発売を決定

株式会社バンダイナムコゲームス

社長：石川 祝男

本社：東京都大田区矢口 2-1-21

資本金：150億円

株式会社バンダイナムコゲームスは、全世界で約960万本の売り上げを記録するフライトシューティングゲーム『エースコンバット』シリーズの最新作として、『エースコンバット6 解放への戦火』をXbox 360™向けに発売することを決定しました。2007年の日本と北米の発売を皮切りに、欧州などワールドワイドで展開する予定です。

“生きている戦場”をテーマにストーリーが展開する本作では、Xbox 360™の持つ高精細な描画能力や高度な演算性能が、美麗かつリアルなグラフィックで迫力の戦闘シーンを再現します。さらにXbox Liveを介してネットに繋がれば、『エースコンバット』シリーズ初のオンラインゲームとして、世界中のプレイヤーと対戦や協力プレイが可能です。新しい『エースコンバット』の世界にご期待ください。

なお今後の情報は、バンダイナムコゲームス公式ホームページなどで随時公開していきます。



エースコンバット6
ACE COMBAT 6
解放への戦火

イメージイラスト

【『エースコンバット』シリーズとは】

『エースコンバット』は1993年に業務用のフライトシューティングゲームとしてアーケードに登場し、1995年6月には家庭用向けにプレイステーション用ソフトとして発売。以来、プレイステーション2、ゲームボーイアドバンス（北米、欧州のみ）プレイステーションポータブル向けに発売し、家庭用シリーズ8作品で、全世界約960万本を売り上げる人気シリーズです。シミュレーションゲームとは異なり、簡単な操作でエースパイロット級のフライトを楽しめるほか、美麗なグラフィックとサウンドが織り成す臨場感溢れる戦闘シーンを楽しむことができます。また、映画のような演出と心を揺さぶるストーリー展開により、多くのお客様から高い支持をいただいています。

【製品概要】

製品名	エースコンバット6 解放への戦火	対応機種	Xbox 360	対象年齢 CERO 審査予定 レーティング (審査予定)
発売日	2007年予定	ジャンル	フライトシューティング	
価格	未定	レーベル	ナムコ	
著作権表記	(C)2007 NBGI All trademarks and copyrights associated with the manufacturers, aircraft, models, trade names, brands and visual images depicted in this game are the property of their respective owners, and used with such permissions. (C)日本スペースイメー징株式会社 (C)GeoEye (C)INTA Spaceturk (C)DigitalGlobe/日立ソフト			

バンダイナムコゲームスは、世界中の人々に感動と豊かで楽しい時間を提供し続けるため、あくなきチャレンジを続けます。

プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。著作権表記中の(C)は、の中にCの表記をしていただきますようお願い致します。

Xbox360、Xbox Liveは、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。