

株式会社バンダイナムコホールディングス

2006年3月期 第3四半期決算説明要旨

業績ハイライト

● [トイホビー事業]

国内においては、シリーズ第3弾「超じんせーエンジョイ!たまごっちプラス」や関連商材が大変好調に推移したほか、「ふたりはプリキュア マックスハート」を中心とした女兒向けの玩具や子供用衣料、男児向けでは「魔法戦隊マジレンジャー」の玩具、「甲虫王者ムシキング」の子供用衣料や生活雑貨等が人気となりました。さらに、前期末からスタートしたデジタルデータとカードゲームを融合させた「データカードダス」も人気を博しました。

海外につきましては、アメリカ地域において主力キャラクターや事業への選択と集中を図りました。また、ヨーロッパ・アジア地域では、「POWER RANGERS」・「Tamagotchi」シリーズを中心に好調に推移しました。

この結果、トイホビー事業は売上高1,347億1千万円、営業利益180億9千3百万円となりました。

● [アミューズメント施設事業]

国内においては、自社製品「マリオカートアーケードグランプリ」など期待製品の投入等により活性化が進む一方で、記録的な寒波や豪雪の影響などもあり、直営店における累計の既存店売上対前年同期比は96.9%となりました。なお、リニューアルを行った「浅草花やしき」につきましては、「つくばエクスプレス」開業の効果もあり好調に推移しました。更に、12月には温浴施設「スパ・リゾート リバティ(大阪府岸和田市)」をオープンさせ、温浴施設事業に本格的に参入いたしました。

アメリカ地域では、ハリケーンや映画館低迷の影響を受けるなどレベニューシェア展開が低調に推移しましたが、不採算店舗の閉鎖、コスト削減などの諸施策を継続し、直営店における累計の既存店売上対前年同期比が97.5%と底打ち感が出てきました。ヨーロッパ地域につきましては、10月に英国でオープンした直営店が好調に推移するなど、ヨーロッパ全体では堅調に推移しました。アジア地域は、景品ゲームや自社製品の投入等により堅調に推移しました。

この結果、アミューズメント施設事業は売上高601億6千6百万円、営業利益18億3千7百万円となりました。

● [ゲームコンテンツ事業]

家庭用ゲームソフトにおいて、市場環境の変化に迅速に対応しきれなかったため、全世界で展開した「ソウルキャリバー」などの注力タイトルの販売が前作を大幅に下回るなど、全体的に不振となりました。しかしながら、国内において、ニンテンドーDS用「たまごっちのプチプチおみせっち」の販売が100万本を突破したほか、プレイステーション2用「ドラゴンボールZ Sparking!」など一部タイトルが好調に推移し、業績に貢献しました。また新型ハード向けとしましては、Xbox360用「リッジレーサー6」を販売いたしました。

業務用ゲーム機販売の国内においては、全世界で展開した「マリオカートアーケードグランプリ」の販売が好調だったほか、国内では「花吹雪」、「鉄拳5 ダークレザレクション」、アメリカ地域では「ミズ・バックマンノギャラガ」、ヨーロッパ地域では「ファスト・アンド・フュリアス(ロウ・スリルス社製)」等が好調に推移しました。

㈱ナムコにおける携帯電話等モバイル機器向けコンテンツ配信サービスでは、国内においては、NTTドコモ社向けサイト「テイルズ オブ コモンズ」や家庭用ゲームソフトとの連動コンテンツ「テイルズ オブジ アビス ミウの大冒険」の投入等により順調に推移し、有料会員数は103万人(前年同期比7.0%増)となりました。アメリカ地域では配信サービスが好調に推移しましたが、ヨーロッパ地域では新規サービス投入の遅れ等により低調に推移しました。

この結果、ゲームコンテンツ事業は売上高1,049億4百万円、営業利益129億9百万円となりました。

● [ネットワーク事業]

バンダイネットワークス㈱の携帯電話機向けモバイルコンテンツ配信サービスにおいて、市場環境の変化による待受や着信メロディ等の会員数の減少により、有料会員数は406万人(前年同期比5.4%減)となりましたが、機動戦士ガンダムのシミュレーションゲーム「GNOモバイル」や、エンターテインメントコンテンツ「ONE PIECEモバイルジャック」等をはじめとする高付加価値コンテンツの好調により、会員一人あたりの平均利用単価が上昇し収益力向上に寄与しております。また、携帯電話機上でのアニメーション表現を可能にする「2Dベクターエンジン」やキャラクターの3D化を実現した「3Dエンジン」等の携帯電話機向け新規技術の提供や企業向けソリューション、WEB向けコンテンツ等が引き続き業績に貢献しました。

この結果、ネットワーク事業は売上高93億8千9百万円、営業利益14億3千9百万円となりました。

● [映画音楽コンテンツ事業]

前期よりテレビ放映を開始した「機動戦士ガンダムSEEDDESTINY」や、本年5月の劇場公開作品「機動戦士Zガンダム - 星を継ぐ者 -」の興行やパッケージソフトが大変好調に推移するとともに、これらを含む「機動戦士ガンダム」シリーズによる高いグループシナジー効果を発揮しました。また、レンタル用DVDビデオの売上も好調に推移し、業績に貢献しました。

海外につきましては、アメリカ地域において市場低迷の影響により返品が増加し、低調に推移しました。

この結果、映像音楽コンテンツ事業は売上高334億5千3百万円、営業利益61億2千8百万円となりました。

トイホビー事業

【キャラクター別売上構成(バンダイ単体)】

(億円)

	2002	2003	2004	2005 3Q累計	2005 (通期見込)
機動戦士ガンダム	272	320	251	215	270
たまごっち	-	-	28	117	132
ふたりはプリキュア	-	-	101	106	130
戦隊シリーズ	131	130	116	83	110
ドラゴンボール	26	56	61	72	92
アンパンマン	60	80	80	58	77
NARUTO	5	25	42	52	66
仮面ライダー	139	120	79	45	65
シナモロール	-	-	22	48	54
ポケットモンスター	8	42	51	34	44
ウルトラマン	48	31	59	34	40
ムシキング	-	-	-	28	36
ワンピース	62	54	31	14	18
金色のガッシュベル!!	-	50	64	12	13

【キャラクター別売上構成(バンダイグループ合計)】

機動戦士ガンダム	452	542	428	390	506
パワーレンジャー	318	304	276	191	279
たまごっち	-	3	63	176	211
デジモン	125	34	26	9	12

アミューズメント施設事業

【2005年度第3四半期末の施設数】

地域	地域合計(ヶ所)	内訳(店)		
		直営店	レベニューシェア	テーマパーク
国内	508	316	188	4
北米	1,140	129	1,011	0
欧州	12	11	1	0
アジア	29	14	15	0
合計	1,689	470	1,215	4

【既存店前年比】

	上期累計	10月*	11月*	12月*	第3Q (3ヶ月)	第3Q (9ヶ月)
グループ全体	95.5%	99.4%	100.4%	100.3%	100.0%	96.9%
ナムコ国内	95.7%	99.8%	100.6%	100.6%	100.3%	97.2%
ナムコ北米	97.7%	95.4%	98.6%	96.5%	96.9%	97.5%
バンプレスト	91.0%	92.6%	95.8%	93.4%	94.0%	92.0%

*ナムコ北米、バンプレストについては、9月、10月、11月の実績

【出退店の状況】

	ナムコ国内		バンプレスト		ナムコ北米		ナムコ欧州		ナムコアジア	
	05/3期	06/3期	05/3期	06/3期	05/3期	06/3期	05/3期	06/3期	05/3期	06/3期
	通期	3Q累計	通期	3Q累計	通期	3Q累計	通期	3Q累計	通期	3Q累計
期首店舗数	332	315	15	14	206	160	10	10	15	16
出店	10	6	2	2	0	0	0	1	2	0
閉鎖	27	19	3	2	46	31	0	0	1	2
期末店舗数	315	302	14	14	160	129	10	11	16	14
レベニューシェア	227	188	0	0	984	1,011	1	1	16	15
合計	542	490	14	14	1,144	1,140	11	12	32	29

ゲームコンテンツ事業

家庭用ゲームソフト

【販売タイトル数・数量推移】

(数量単位:千本)

	2003年度		2004年度		2005年度					
					中間		第3Q累計		通期見込	
	タイトル数	数量	タイトル数	数量	タイトル数	数量	タイトル数	数量	タイトル数	数量
バンダイ(国内)	44	7,685	61	7,484	31	2,508	51	5,112	63	5,651
(家庭用)	35	4,720	41	4,340	17	1,414	29	2,853	33	3,348
(携帯用)	9	955	20	1,016	14	850	22	1,971	30	2,303
(ロイヤリティ)		2,010		2,128		244		288		
バンプレスト(国内)	13	1,657	13	2,750	7	1,343	13	1,876	17	2,458
(家庭用)	5	847	6	1,665	4	1,054	6	1,179	8	1,585
(携帯用)	8	810	7	1,085	3	289	7	552	9	728
(ロイヤリティ)								145		145
バンダイグループ(海外)		2,523		2,223		979		1,616		2,834
(家庭用)		2,387		1,779		873		1,466		2,507
(携帯用)		136		444		106		150		327
(ロイヤリティ)										
バンダイグループ合計	57	11,865	74	12,457	38	4,830	64	8,604	80	10,943
(家庭用)	40	7,954	47	7,784	21	3,341	35	5,498	41	7,440
(携帯用)	17	1,901	27	2,545	17	1,245	29	2,673	39	3,358
(ロイヤリティ)	0	2,010	0	2,128	0	244	0	433	0	145

	2003年度		2004年度		2005年度					
					中間		第3Q累計		通期見込	
	タイトル数	数量	タイトル数	数量	タイトル数	数量	タイトル数	数量	タイトル数	数量
ナムコ(国内)	19	2,908	27	5,218	14	1,702	20	3,166	28	4,142
(家庭用)	17	2,696	16	3,214	10	1,514	16	2,749	19	3,350
(携帯用)	2	212	11	2,004	4	188	4	417	9	792
ナムコグループ(米国)	17	9,267	20	11,422	18	4,076	38	5,252	40	5,614
(家庭用)	17	9,201	16	7,016	6	1,749	19	2,403	20	2,616
(携帯用)	0	66	4	4,406	12	2,327	19	2,849	20	2,998
ナムコグループ(欧州)	15	3,651	7	2,486	10	2,853	15	3,816	36	5,207
(家庭用)	14	3,647	6	2,437	6	2,215	9	2,999	27	3,963
(携帯用)	1	4	1	49	4	638	6	817	9	1,244
ナムコグループ(アジア)	4	229	15	211	13	275	20	334	28	419
(家庭用)	3	58	13	205	7	114	13	163	15	197
(携帯用)	1	171	2	6	6	161	7	171	13	222
ナムコグループ合計	55	16,055	69	19,337	55	8,906	93	12,568	132	15,382
(家庭用)	51	15,602	51	12,872	29	5,587	57	8,314	81	10,126
(携帯用)	4	453	18	6,465	26	3,314	36	4,254	51	5,256
内 海外におけるローカライズ版	31		34		36		53		83	

グループ合計	81	27,920	109	31,794	57	13,736	104	21,172	129	26,325
---------------	-----------	---------------	------------	---------------	-----------	---------------	------------	---------------	------------	---------------

【主要タイトル第3四半期累計販売実績】

(単位:千本)

国	機種	タイトル	数量
日本	DS	たまごっちのプチプチおみせっち	965
日米欧	PS2	ソウルキャリバー	940
欧州	PS2	TEKKEN5	913
欧米	PSP	RIDGE RACER	863
日本	PS2	第3次スーパーロボット大戦	640
日本	PS2	ドラゴンボールZ Sparking	600
日本	PS2	テイルズ オブ ジ アビス	580
日欧	PS2	MotoGP4	531
日本	PS2	機動戦士ガンダムSEED 連合 vs Z.A.F.T.	475
日本	PS2	NARUTOナルティメットヒーロー3	380

【地域別・ハード別販売タイトル数・数量】

第3四半期累計実績

(数量単位:千本)

グループ合計

区分	機種	製品		ロイヤリティ		合計	
		タイトル数	数量	タイトル数	数量	タイトル数	数量
国内	PS2	42	6,063	0	433	42	6,496
	GC	4	151	3	537	7	688
	XB	0	0	0	0	0	0
	XB360	1	0	0	0	1	0
	PS	0	18	0	0	0	18
	PSP	10	776	0	0	10	776
	NDS	11	1,528	0	0	11	1,528
	GBA	12	636	0	0	12	636
	PC	1	15	0	2	1	17
	他	0	-5	0	0	0	-5
		81	9,182	3	972	84	10,154
北米	PS2	9	1,962	0	0	9	1,962
	GC	3	469	0	0	3	469
	XB	4	366	0	0	4	366
	XB360	1	90	0	0	1	90
	PS	0	0	0	0	0	0
	PSP	3	742	0	0	3	742
	NDS	6	311	0	0	6	311
	GBA	10	1,828	0	0	10	1,828
	PC	2	28	0	0	2	28
	他	0	4	0	0	0	4
		38	5,800	0	0	38	5,800
欧州	PS2	6	3,411	0	35	6	3,446
	GC	1	147	2	184	3	331
	XB	0	0	0	10	0	10
	XB360	0	0	0	0	0	0
	PS	0	13	0	0	0	13
	PSP	0	0	1	450	1	450
	NDS	3	164	1	94	4	258
	GBA	0	101	1	109	1	210
	PC	0	0	0	0	0	0
	他	0	0	0	0	0	0
		10	3,836	5	882	15	4,718
アジア	PS2	0	123	11	161	11	284
	GC	0	30	2	1	2	31
	XB	0	0	0	1	0	1
	XB360	0	0	0	0	0	0
	PS	0	0	0	0	0	0
	PSP	0	7	5	169	5	176
	NDS	2	2	0	0	2	2
	GBA	0	6	0	0	0	6
	PC	0	0	0	0	0	0
	他	0	0	0	0	0	0
		2	168	18	332	20	500
合計	131	18,986	26	2,186	157	21,172	

バンダイ

区分	機種	製品		ロイヤリティ		合計	
		タイトル数	数量	タイトル数	数量	タイトル数	数量
国内	PS2	24	2,686	0	288	24	2,974
	GC	4	151	0	0	4	151
	XB	0	0	0	0	0	0
	XB360	0	0	0	0	0	0
	PS	0	1	0	0	0	1
	PSP	7	315	0	0	7	315
	NDS	9	1,467	0	0	9	1,467
	GBA	6	189	0	0	6	189
	PC	1	15	0	0	1	15
	他	0	0	0	0	0	0
		51	4,824	0	288	51	5,112
北米	PS2	6	406	0	0	6	406
	GC	2	106	0	0	2	106
	XB	0	0	0	0	0	0
	XB360	0	0	0	0	0	0
	PS	0	0	0	0	0	0
	PSP	0	0	0	0	0	0
	NDS	0	0	0	0	0	0
	GBA	1	32	0	0	1	32
	PC	0	0	0	0	0	0
	他	0	4	0	0	0	4
		9	548	0	0	9	548
欧州	PS2	4	708	0	0	4	708
	GC	1	91	0	0	1	91
	XB	0	0	0	0	0	0
	XB360	0	0	0	0	0	0
	PS	0	2	0	0	0	2
	PSP	0	0	0	0	0	0
	NDS	0	0	0	0	0	0
	GBA	1	101	0	0	1	101
	PC	0	0	0	0	0	0
	他	0	0	0	0	0	0
		6	902	0	0	6	902
アジア	PS2	11	123	0	0	11	123
	GC	0	30	0	0	0	30
	XB	0	0	0	0	0	0
	XB360	0	0	0	0	0	0
	PS	0	0	0	0	0	0
	PSP	1	7	0	0	1	7
	NDS	0	0	0	0	0	0
	GBA	0	6	0	0	0	6
	PC	0	0	0	0	0	0
	他	0	0	0	0	0	0
		12	166	0	0	12	166
合計	78	6,440	0	288	78	6,728	

区分	機種	製品		ロイヤリティ		合計	
		タイトル数	数量	タイトル数	数量	タイトル数	数量
	PS2	57	11,559	11	629	68	12,188
	GC	8	797	7	722	15	1,519
	XB	4	366	0	11	4	377
	XB360	2	90	0	0	2	90
	PS	0	31	0	0	0	31
	PSP	13	1,525	6	619	19	2,144
	NDS	22	2,005	1	94	23	2,099
	GBA	22	2,571	1	109	23	2,680
	PC	3	43	0	2	3	45
	他	0	-1	0	0	0	-1
合計		131	18,986	26	2,186	157	21,172

区分	機種	製品		ロイヤリティ		合計	
		タイトル数	数量	タイトル数	数量	タイトル数	数量
	PS2	45	3,923	0	288	45	4,211
	GC	7	378	0	0	7	378
	XB	0	0	0	0	0	0
	XB360	0	0	0	0	0	0
	PS	0	3	0	0	0	3
	PSP	8	322	0	0	8	322
	NDS	9	1,467	0	0	9	1,467
	GBA	8	328	0	0	8	328
	PC	1	15	0	0	1	15
	他	0	4	0	0	0	4
合計		78	6,440	0	288	78	6,728

* 海外におけるローカライズ版につきましては、新作タイトル数にはカウントしておりません(新作タイトル 51 作品)。

第3四半期累計実績

(数量単位:千本)

ナムコ

区分	機種	製品		ロイヤリティ		合計	
		タイトル数	数量	タイトル数	数量	タイトル数	数量
国内	PS2	12	2,201	0	0	12	2,201
	GC			3	537	3	537
	XB					0	0
	XB360	1	0			1	0
	PS	0	9			0	9
	PSP	2	341			2	341
	NDS	2	61			2	61
	GBA	0	15	0	0	0	15
	PC			0	2	0	2
	他					0	0
		17	2,627	3	539	20	3,166
北米	PS2	9	1,556			9	1,556
	GC	3	363			3	363
	XB	4	366			4	366
	XB360	1	90			1	90
	PS					0	0
	PSP	3	742			3	742
	NDS	6	311			6	311
	GBA	10	1,796			10	1,796
	PC	2	28			2	28
	他					0	0
		38	5,252	0	0	38	5,252
欧州	PS2	6	2,703	0	35	6	2,738
	GC	1	56	2	184	3	240
	XB			0	10	0	10
	XB360					0	0
	PS	0	11			0	11
	PSP			1	450	1	450
	NDS	3	164	1	94	4	258
	GBA			1	109	1	109
	PC					0	0
	他					0	0
		10	2,934	5	882	15	3,816
アジア	PS2			11	161	11	161
	GC			2	1	2	1
	XB			0	1	0	1
	XB360			0	0	0	0
	PS					0	0
	PSP			5	169	5	169
	NDS	2	2			2	2
	GBA					0	0
	PC			0	0	0	0
	他					0	0
		2	2	18	332	20	334
合計		67	10,815	26	1,753	93	12,568

バンプレスト

区分	機種	製品		ロイヤリティ		合計		
		タイトル数	数量	タイトル数	数量	タイトル数	数量	
国内	PS2	6	1,176	0	145	6	1,321	
	GC	0	0	0	0	0	0	
	XB	0	0	0	0	0	0	
	XB360	0	0	0	0	0	0	
	PS	0	8	0	0	0	8	
	PSP	1	120	0	0	1	120	
	NDS	0	0	0	0	0	0	
	GBA	6	432	0	0	6	432	
	PC	0	0	0	0	0	0	
	他	0	-5	0	0	0	-5	
			13	1,731	0	145	13	1,876
	北米	PS2	0	0	0	0	0	0
		GC	0	0	0	0	0	0
XB		0	0	0	0	0	0	
XB360		0	0	0	0	0	0	
PS		0	0	0	0	0	0	
PSP		0	0	0	0	0	0	
NDS		0	0	0	0	0	0	
GBA		0	0	0	0	0	0	
PC		0	0	0	0	0	0	
他		0	0	0	0	0	0	
			0	0	0	0	0	0
欧州		PS2	0	0	0	0	0	0
		GC	0	0	0	0	0	0
	XB	0	0	0	0	0	0	
	XB360	0	0	0	0	0	0	
	PS	0	0	0	0	0	0	
	PSP	0	0	0	0	0	0	
	NDS	0	0	0	0	0	0	
	GBA	0	0	0	0	0	0	
	PC	0	0	0	0	0	0	
	他	0	0	0	0	0	0	
			0	0	0	0	0	0
	アジア	PS2	0	0	0	0	0	0
		GC	0	0	0	0	0	0
XB		0	0	0	0	0	0	
XB360		0	0	0	0	0	0	
PS		0	0	0	0	0	0	
PSP		0	0	0	0	0	0	
NDS		0	0	0	0	0	0	
GBA		0	0	0	0	0	0	
PC		0	0	0	0	0	0	
他		0	0	0	0	0	0	
			0	0	0	0	0	0
合計			13	1,731	0	145	13	1,876

区分	機種	製品		ロイヤリティ		合計	
		タイトル数	数量	タイトル数	数量	タイトル数	数量
	PS2	27	6,460	11	196	38	6,656
	GC	4	419	7	722	11	1,141
	XB	4	366	0	11	4	377
	XB360	2	90	0	0	2	90
	PS	0	20	0	0	0	20
	PSP	5	1,083	6	619	11	1,702
	NDS	13	538	1	94	14	632
	GBA	10	1,811	1	109	11	1,920
	PC	2	28	0	2	2	30
	他	0	0	0	0	0	0
合計		67	10,815	26	1,753	93	12,568

区分	機種	製品		ロイヤリティ		合計	
		タイトル数	数量	タイトル数	数量	タイトル数	数量
	PS2	6	1,176	0	145	6	1,321
	GC	0	0	0	0	0	0
	XB	0	0	0	0	0	0
	XB360	0	0	0	0	0	0
	PS	0	8	0	0	0	8
	PSP	1	120	0	0	1	120
	NDS	0	0	0	0	0	0
	GBA	6	432	0	0	6	432
	PC	0	0	0	0	0	0
	他	0	-5	0	0	0	-5
合計		13	1,731	0	145	13	1,876

業務用機器
【主要製品販売高】

(単位:百万円)

【ナムコ単体】

製品名	ジャンル	第3四半期	
		実績	累計実績
中型ビデオゲーム	ビデオ	4,130	8,640
小型ビデオゲーム	ビデオ	1,530	2,120
シールプリント機関連	シールプリント機	1,270	1,500
プライスゲーム	プライス	550	1,400
1人用メダルワイドプッシャー	メダル	420	2,000
スイートランドシリーズ	プライス	350	1,060

【ナムコ・アメリカ、ナムコ・ヨーロッパ】

製品名	ジャンル	第3四半期	
		実績	累計実績
中型ビデオゲーム	ビデオ	330	1,060
小型ビデオゲーム	ビデオ	320	960

上記数値は、関係会社間取引を含む

【バンプレスト】

製品名	第3四半期	
	実績	累計実績
機器	1,467	2,849

上記数値は、関係会社間取引を含む

ネットワーク事業

【会員数】

2005年12月末現在

(単位:万人)

	ゲーム分野	サウンド分野	キャラクター分野	合計
バンダイ ネットワークス	151	118	137	406
ナムコ	103	-	-	103
合計	254	118	137	509

映像音楽コンテンツ事業

【売上比率】

(単位:百万円)

	映像パッケージ他	制作・ライセンス	その他	合計
2005年度 (第3Q累計)	21,310	6,356	5,787	33,453
	63.7%	19.0%	17.3%	-
2004年度 (通期)	25,854	8,025	10,532	44,411
	58.2%	18.1%	23.7%	-