

2005年3月期の見通し



代表取締役 社長
高木 九四郎

(単位：百万円)

	03/3期 実績	04/3期 実績	05/3期中間 実績	05/3期 計画
売上高	154,777	172,594	81,980	188,000
営業利益	9,470	15,430	4,422	15,500
経常利益	8,777	14,428	4,200	15,200
当期純利益	4,115	7,545	2,679	8,500

ROE 15%の達成を目指す

<売上高>

(単位：百万円)

	03/3期 実績	04/3期 実績	05/3期中間 実績	05/3期 計画
業務用販売	16,254	26,990	16,541	29,300
家庭用販売	42,475	44,768	13,887	51,800
AM施設運営	75,900	79,890	41,075	83,500
飲食	3,826	4,430	2,553	5,700
映画・映像	10,131	10,587	4,793	10,600
その他	6,188	5,926	3,128	7,100
計	154,777	172,594	81,980	188,000

<営業利益>

(単位：百万円)

	03/3期 実績	04/3期 実績	05/3期中間 実績	05/3期 計画
業務用販売	1,180	6,691	4,589	6,200
家庭用販売	9,196	7,025	△ 1,324	6,800
AM施設運営	4,773	6,896	3,962	8,000
飲食	34	100	26	300
映画・映像	△ 411	191	△ 157	200
その他	△ 1,022	△ 620	△ 185	△ 400
(全社 または 消去)	△ 4,281	△ 4,855	△ 2,489	△ 5,600
計	9,470	15,430	4,422	15,500

業務用機器販売

<05/3期>

	タイトル名	ジャンル	発売日	地域別
1	ダイスロン	メダル	04/10	日
2	クレナフレックス	プライズ	04/11	日
3	鉄拳5	ビデオ	04/11	日米欧亜
4	ドラゴンクロニクルオンライン天空大決戦	ビデオ	04/11	日
5	コブラ シ アーケード	ガンシューティング	05/春	日米欧亜
6	ロンファマーチャン2 (中型マスメダル)	メダル	05/春	日
7	メダルの達人ドキッ! 大当たりだらけのすごろく祭り	メダル	05/春	日
8	湾岸ミッドナイト マキシマムチューン2	ドライブ	05/春	日米欧亜
9	太鼓の達人7	太鼓リズムアクション	05/春	日
10	アイドルマスター	ビデオ	未定	日

マーケットを意識した製品開発

コブラ アーケード (仮称)



鉄拳5



メダルの達人 ドキッ! 大当たりだらけのすごろく祭り

ELENA-FLEX



クレナフレックス

Sweet Scooper



スウィートスクーパー

家庭用ゲームソフト販売

<05/3期>

	タイトル名	ハード	日	欧	米
1	塊魂	P S 2	発売済		04/09/21
2	エースコンバット5 ジ・アンサング・ウォー	P S 2	04/10/21	05/未定	04/10/25
3	TAIKO: Drum Master	P S 2			04/10/26
4	太鼓の達人ゴー！ゴー！五代目	P S 2	04/12/09		
5	テイルズ オブ リバース	P S 2	04/12/16		
6	デスバイ ディグリーズ 鉄拳：ニーナ ウィリアムズ	P S 2	05/01/27	05/未定	05/未定
7	ゼノサーガ エピソードII [善悪の彼岸]	P S 2	発売済	来期	05/未定
8	鉄拳5	P S 2	05/未定	来期	05/未定
9	塊魂2	P S 2	05/未定		
10	リッジレーサーズ	P S P	04/12/12	05/未定	05/未定
11	ことばのパズル もじぴったん大辞典	P S P	04/12/16		
12	TOE (仮称)	P S P	05/未定		
13	太鼓の達人 (仮称)	P S P	05/未定		
14	ナムコミュージアム (仮称)	P S P	05/未定		
15	ミスタードリラー ドリルスピリッツ	N D S	04/12/02		04/11/30
16	リッジレーサーDS	N D S			04/12/07
17	パックピクス (仮称)	N D S	05/未定		
18	SRS	マルチ		05/未定	発売済
19	デッドトゥ ライツII	マルチ		05/未定	05/未定



テイルズ オブ リバース



ACE COMBAT 5
THE UNSUNG WAR

エースコンバット5
ジ・アンサング・ウォー





鉄拳5



ニンテンドーDS用

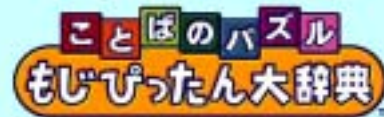


ミスタードリラー ドリルスピリッツ

プレイステーション・ポータブル用



リッジレーサーズ



ことばのパズル
もじぴったん大辞典



家庭用ソフト販売事業の数値計画

(単位：千本)

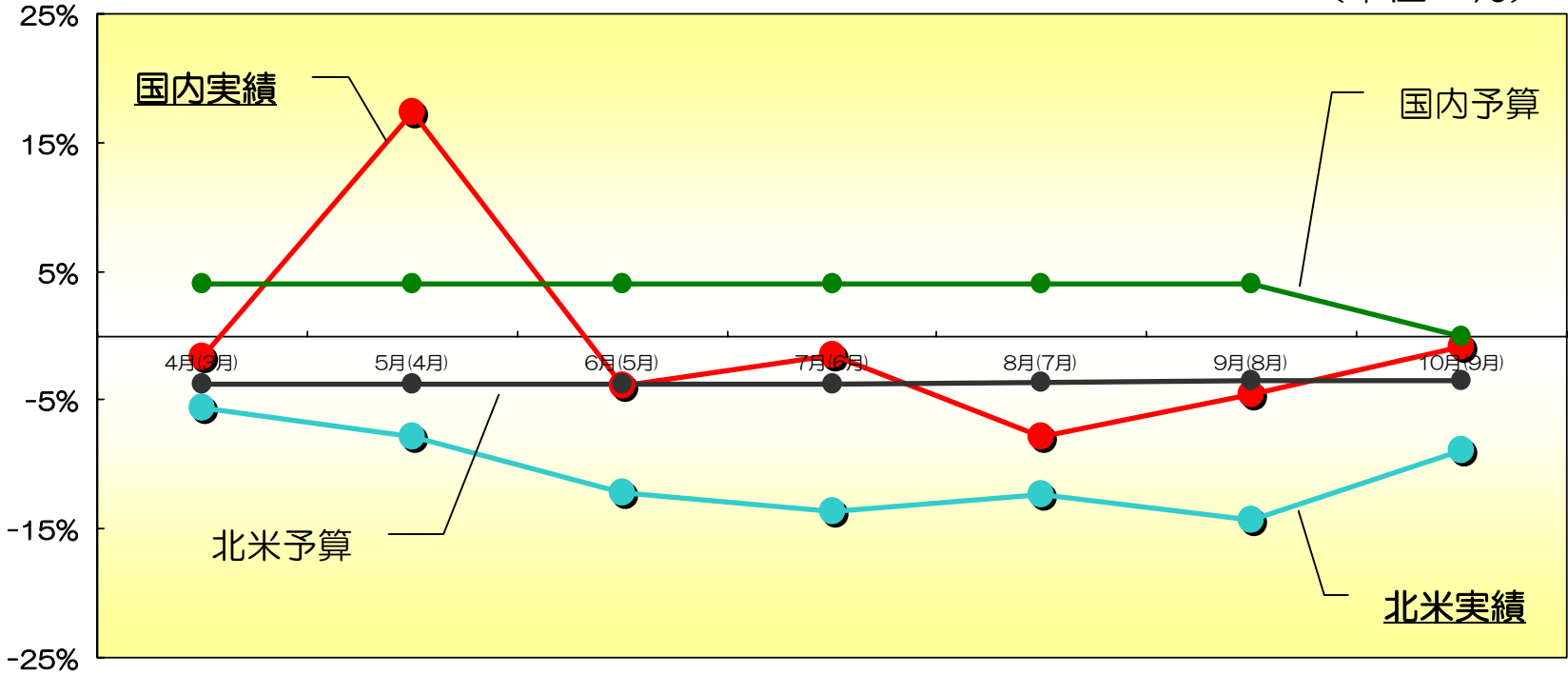
	03/3期 実績		04/3期 実績		05/3期中間 実績		05/3期 計画	
	タイトル	販売本数	タイトル	販売本数	タイトル	販売本数	タイトル	販売本数
日本	27	3,514	19	2,908	12	2,100	34	6,610
欧州	9	3,044	15	3,651	3	1,009	12	3,200
北米	12	5,423	17	9,267	7	3,111	33	8,700
アジア	14	349	4	230	6	111	23	250
合計	62	12,330	55	16,055	28	6,330	102	18,800

※表中の数量には許諾製品の数を含む

アミューズメント施設運営

既存店前年比推移

● 国内(実績) ● 国内(予算) ● 北米(実績) ● 北米(予算) (単位：%)



	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月
国内	98.4%	117%	96.1%	98.5%	92.1%	95.4%	99.1%

	3月	4月	5月	6月	7月	8月	9月
北米	94.4%	92.1%	87.8%	86.3%	87.7%	85.7%	91.1%



桑名らーめん街道 (2004年11月26日オープン予定)



札幌らーめん共和国 (2004年10月 1日オープン)



神戸スイーツハーバー (2004年12月 1日オープン予定)

コンテンツエクспанション

上期：売上・利益とも予算を大幅に上回るパチスロ用液晶ユニットの販売が好調に推移

下期：売上・利益とも予算未達となる見込み
法改正に伴う製品の販売時期延期のため

通期：売上はわずかに予算未達、利益は十分に予算を達成できる

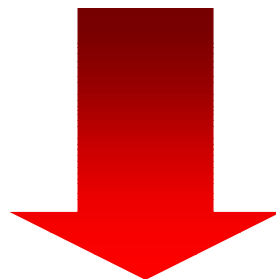


来期以降に向けて

製品開発の方針、体制、基盤の充実
と強化を推進中

AM、CT製品と連動するサイトの新設

新たなサービスの提供で、両カンパニーの事業を側面的に支援



TEKKEN *NET*

総合エンターテインメント企業である当社の強みを発揮した
事業展開の推進に重点を置く

インキュベーションセンター

○各種サイト事業

今後はe-コマース等の展開も含め新しいビジネスモデルの確立を図る

○LANエンターテインメント事業

ネットワークを基軸とした新業態店舗「レッドゾーン」の多店舗展開に向け3店舗にて実験中

○高齢者事業

「スピリチュアル・ヘルス」をコンセプトに高齢者マーケットにおけるアミューズメントビジネスの確立を目指す
通所施設の多店舗展開に加え、入所施設の開業を目指す
リハビリテーションマシン販売の販路拡大を目指す



namco®

50
ANNIVERSARY